



Digitaal wedstrijd formulier





Programma

Filters uit
Volledig programma

ZATERDAG 16 SEPTEMBER



WEDSTRIJDSECRETARIS

 **18:15** 

De Snipers X16 1 Arta X16 1

ZATERDAG 16 SEPTEMBER



WEDSTRIJDSECRETARIS

 **20:00** 

De Snipers M18 1 De Snipers M18 2

ZATERDAG 23 SEPTEMBER

WEDSTRIJDSECRETARIS

 **16:15** 

De Snipers V18 1 V.B.V. V18 1

ZATERDAG 23 SEPTEMBER

Home

Programma 11

Uitslagen 0

Stand

DEMO

Demo wedstrijd

FAVORIETEN

Zoeken

Lijst

ALGEMEEN

Instellingen

Over deze app

19:14

Selecteren van de juiste wedstrijd

- Klik op programma
- Klik op de juiste wedstrijd



Wedstrijddetails

Home

Programma 11

Uitslagen 0

Stand

DEMO

Demo wedstrijd

FAVORIETEN

Zoeken

Lijst

ALGEMEEN

Instellingen

Over deze app

Filters uit

Volledig programma

ZATERDAG 16 SEPTEMBER

WEDSTRIJDSECRETARIS



18:15



De Snipers X16 1

Arta X16 1

ZATERDAG 16 SEPTEMBER

WEDSTRIJDSECRETARIS



20:00



De Snipers M18 1

De Snipers M18 2

ZATERDAG 23 SEPTEMBER

WEDSTRIJDSECRETARIS



16:15



De Snipers V18 1

V.B.V. V18 1

ZATERDAG 23 SEPTEMBER

Zaterdag 16 september

competitie - 3e Klasse-D, #2010



De Snipers X16 1

◆◆◆ 4e

18:15



Arta X16 1

1e ◆◆◆

Start het digitale wedstrijdformulier

- Klik op 'Digitaal wedstrijdformulier'



Google



Het Baken,

Horsterweg 25
3891EV ZEEWOLDE
[036-5223979](tel:036-5223979)

Digitaal wedstrijdformulier





THUIS		0 - 0		UIT			
1	Thuis SPELER 1 speler	Thuis 0	0 1e kwart 0	Uit 0	1 Uit SPELER 1 speler		
2	Thuis SPELER 2 speler	0	0 : 00	0	2 Uit SPELER 2 speler		
3	Thuis SPELER 3 speler	OK			3 Uit SPELER 3 speler		
4	Thuis SPELER 4 speler	WEDSTRIJDVERSLAG			4 Uit SPELER 4 speler		
5	Thuis SPELER 5 speler				5 Uit SPELER 5 speler		
WISSELS							
6	Thuis SPELER 6 speler			6 Uit SPELER 6 speler			
7	Thuis SPELER 7 speler			7 Uit SPELER 7 speler			
8	Thuis SPELER 8 speler			8 Uit SPELER 8 speler			
9	Thuis SPELER 9 speler			9 Uit SPELER 9 speler			
10	Thuis SPELER 10 speler			10 Uit SPELER 10 speler			
STAF				STAF			
Thuis				Uit			
		+2	+3	P persoonlijk	T technisch	Tc coach	D diskwal.
		+1	mis	F vechten	U onsportief	Tb bank	

In het wedstrijdformulier zie je links de namen en rugnummers van de thusspelers. Rechts staat het uitteam.

In het midden komen de score, timeouts en fouten te staan.



THUIS		0 - 0		UIT					
1	Thuis SPELER 1 speler	Thuis 0	0 1e kwart 0	1	Uit SPELER 1 speler				
2	Thuis SPELER 2 speler	0	8 : 00	2	Uit SPELER 2 speler				
3	Thuis SPELER 3 speler	OK		3	Uit SPELER 3 speler				
4	Thuis SPELER 4 speler	WEDSTRIJDVERSLAG		4	Uit SPELER 4 speler				
5	Thuis SPELER 5 speler			5	Uit SPELER 5 speler				
WISSELS				6	Uit SPELER 6 speler				
6	Thuis SPELER 6 speler	+2	+3	P persoonlijk	T technisch	Tc coach	D diskwal	6	Uit SPELER 6 speler
7	Thuis SPELER 7 speler	+1	mis	F vechten	U onsportief	Tb bank		7	Uit SPELER 7 speler
8	Thuis SPELER 8 speler	1 2 3		8		Uit SPELER 8 speler			
9	Thuis SPELER 9 speler	4 5 6		9		Uit SPELER 9 speler			
10	Thuis SPELER 10 speler	7 8 9		10		Uit SPELER 10 speler			
STAF		0 OK		STAF					

Bij een score moeten er 3 zaken opgegeven worden. Dit mag in elke volgorde.

De tijd van de wedstrijd klok voer je in door bij de tijd op het getal te klikken. Je krijgt dan een nummer-toetsenbord waarmee je de tijd kunt invoeren. Druk op 'OK' als je de tijd wilt gebruiken.

Schermafbeelding opslaan... Schermafbeelding wordt opgeslagen.



THUIS		0 - 0		UIT			
1	Thuis SPELER 1 speler	Thuis 0	0 1e kwart 0	Uit 0	1 Uit SPELER 1 speler		
2	Thuis SPELER 2 speler	8 : 00	OK	0	2 Uit SPELER 2 speler		
3	Thuis SPELER 3 speler	1 geselecteerd			3 Uit SPELER 3 speler		
4	Thuis SPELER 4 speler	✓ Thuis SPELER 3 speler	8:00 1e kwart	?	4 Uit SPELER 4 speler		
5	Thuis SPELER 5 speler				5 Uit SPELER 5 speler		
WISSELS					6 Uit SPELER 6 speler		
6	Thuis SPELER 6 speler				7 Uit SPELER 7 speler		
7	Thuis SPELER 7 speler				8 Uit SPELER 8 speler		
8	Thuis SPELER 8 speler				9 Uit SPELER 9 speler		
9	Thuis SPELER 9 speler				10 Uit SPELER 10 speler		
10	Thuis SPELER 10 speler						
STAF					STAF		
Thuis		+2	+3	P persoonlijk	T technisch	Tc coach	D diskwal.
		+1	mis	F vechten	U onsportief	Tb bank	

Bij een score moeten er 3 zaken opgegeven worden. Dit mag in elke volgorde.

De speler die het punt gescoord heeft kies je door op het spelersnummer te klikken.



THUIS		2 - 0		UIT	
1	Thuis SPELER 1 speler	Thuis 0	0 1e kwart 0	Uit 0	1 Uit SPELER 1 speler
2	Thuis SPELER 2 speler	8 : 00	OK	0	2 Uit SPELER 2 speler
3	Thuis SPELER 3 speler 2	WEDSTRIJDVERSLAG		3	3 Uit SPELER 3 speler
4	Thuis SPELER 4 speler	3	Thuis SPELER 3 speler 8:00 1e kwart +2	4	4 Uit SPELER 4 speler
5	Thuis SPELER 5 speler			5	5 Uit SPELER 5 speler
WISSELS				6	6 Uit SPELER 6 speler
6	Thuis SPELER 6 speler			7	7 Uit SPELER 7 speler
7	Thuis SPELER 7 speler			8	8 Uit SPELER 8 speler
8	Thuis SPELER 8 speler			9	9 Uit SPELER 9 speler
9	Thuis SPELER 9 speler			10	10 Uit SPELER 10 speler
10	Thuis SPELER 10 speler			STAF	
STAF					
Thuis				Uit	

Bij een score moeten er 3 zaken opgegeven worden. Dit mag in elke volgorde.

De score +1 voor een éénpunter, +2 voor een normale score en +3 bij een driepunter.

Schermafbeelding opslaan... Schermafbeelding wordt opgeslagen.



THUIS

1 **Thuis**
SPELER 1
speler

2 **Thuis**
SPELER 2
speler

3 **Thuis**
SPELER 3
speler 2

4 **Thuis**
SPELER 4
speler

5 **Thuis**
SPELER 5
speler

WISSELS

6 **Thuis**
SPELER 6
speler

7 **Thuis**
SPELER 7
speler

8 **Thuis**
SPELER 8
speler

9 **Thuis**
SPELER 9
speler

10 **Thuis**
SPELER 10
speler

STAF

THUIS

0 1e kwart 0

2 - 0

8 : 00

OK

WEDSTRIJDVERSLAG

3 **Thuis**
SPELER 3
speler 8:00 1e kwart +2

+2 +3 P persoonlijk T technisch Tc coach D diskwal.

+1 mis F vechten U onsportief Tb bank

UIT

1 **Uit**
SPELER 1
speler

2 **Uit**
SPELER 2
speler

3 **Uit**
SPELER 3
speler

4 **Uit**
SPELER 4
speler

5 **Uit**
SPELER 5
speler

6 **Uit**
SPELER 6
speler

7 **Uit**
SPELER 7
speler

8 **Uit**
SPELER 8
speler

9 **Uit**
SPELER 9
speler

10 **Uit**
SPELER 10
speler

STAF

UIT

19:39

Wissels

Als een speler gewisseld wordt, klik je op het nummer van de speler die nieuw in het veld komt. Je ziet dat de speler actief wordt.

Let op! Dit hoeft maar één keer. Als je opnieuw op een actieve speler klikt, dan wordt in het wedstrijdverslag een regel toegevoegd. Deze kan je wel met het prullenbak-icoon weggoien.



THUIS		2 - 0		UIT			
1	Thuis SPELER 1 speler	Thuis 0	0 1e kwart 1	Uit 0	1 Uit SPELER 1 speler		
2	Thuis SPELER 2 speler	7	:	15	2 Uit SPELER 2 speler		
3	Thuis SPELER 3 speler	OK			3 Uit SPELER 3 speler		
WISSELS		WEDSTRIJDVERSLAG					
6	Thuis SPELER 6 speler	3	Thuis SPELER 3 speler	8:00 1e kwart +2	4 Uit SPELER 4 speler		
7	Thuis SPELER 7 speler	4	Uit SPELER 4 speler	7:15 1e kwart P	5 Uit SPELER 5 speler		
8	Thuis SPELER 8 speler					6 Uit SPELER 6 speler	
9	Thuis SPELER 9 speler					7 Uit SPELER 7 speler	
10	Thuis SPELER 10 speler					8 Uit SPELER 8 speler	
STAF						9 Uit SPELER 9 speler	
Thuis						10 Uit SPELER 10 speler	
						STAF	

Fouten
Bij een fout moeten er 3 zaken opgegeven worden. Dit mag in elke volgorde.

- De speler
- Het tijdstip
- Het foutsoort (P-persoonlijk, etc.)

+2	+3	P persoonlijk	T technisch	Tc coach	D diskwal.
+1	mis	F vechten	U onsportief	Tb bank	

19:40



THUIS

1 Thuis SPELER 1 speler

2 Thuis SPELER 2 speler

3 Thuis SPELER 3 speler 2

4 Thuis SPELER 4 speler

5 Thuis SPELER 5 speler

WISSELS

6 Thuis SPELER 6 speler

7 Thuis SPELER 7 speler

8 Thuis SPELER 8 speler

9 Thuis SPELER 9 speler

10 Thuis SPELER 10 speler

STAF

Thuis

UIT

1 Uit SPELER 1 speler

2 Uit SPELER 2 speler

3 Uit SPELER 3 speler

4 Uit SPELER 4 speler

5 Uit SPELER 5 speler

6 Uit SPELER 6 speler

7 Uit SPELER 7 speler

8 Uit SPELER 8 speler

9 Uit SPELER 9 speler

10 Uit SPELER 10 speler

STAF

Uit

Thuis 0 1e kwart 1 Uit 0

7 : 15

OK

WEDSTRIJDVERSLAG

3 Thuis SPELER 3 speler 8:00 1e kwart +2

4 Uit SPELER 4 speler 7:15 1e kwart P

1 Thuis SPELER 1 speler 7:15 1e kwart mis

+2 +3 P persoonlijk T technisch Tc coach D diskwal.

+1 mis F vechten U onsportief Tb bank

19:41

Strafwerpen

Als een speler, door een fout van de tegenstander, één of meerdere strafwerpen mag gooien dan registreer je de punten.

Als de speler **mist** verwerk je dit net als een score, maar dan door te klikken op **mis**.

Let op! Je moet dus de speler, de tijd en 'mis' opgeven.



THUIS			3 - 0		UIT			
1	Thuis SPELER 1 speler	1	Thuis	0	Uit	1	Uit SPELER 1 speler	
2	Thuis SPELER 2 speler		0	1e kwart 1	0	2	Uit SPELER 2 speler	
3	Thuis SPELER 3 speler	2	7	:	15	3	Uit SPELER 3 speler	
4	Thuis SPELER 4 speler		OK		0	4	Uit SPELER 4 speler	
5	Thuis SPELER 5 speler		WEDSTRIJDVERSLAG			5	Uit SPELER 5 speler	
WISSELS			3	Thuis SPELER 3 speler	8:00	+2	6	Uit SPELER 6 speler
6	Thuis SPELER 6 speler		4	Uit SPELER 4 speler	7:15	P	7	Uit SPELER 7 speler
7	Thuis SPELER 7 speler		1	Thuis SPELER 1 speler	7:15	mis	8	Uit SPELER 8 speler
8	Thuis SPELER 8 speler		1	Thuis SPELER 1 speler	7:15	+1	9	Uit SPELER 9 speler
9	Thuis SPELER 9 speler		+2 +3 P persoonlijk T technisch Tc coach D diskwal.			10	Uit SPELER 10 speler	
10	Thuis SPELER 10 speler		+1 mis F vechten U onsportief Tb bank			STAF		
STAF			Thuis			UIT		

Strafwerpen
Als een speler, door een fout van de tegenstander, één of meerdere strafwerpen mag gooien dan registreer je de punten.
Als de speler **raak gooit** verwerk je dit net als een score, maar dan door te klikken op **+1**.
Let op! Je moet dus de speler, de tijd en '+1' opgeven.



THUIS			3 - 3		UIT			
1	Thuis SPELER 1 speler	1	Thuis	0	Uit	0		
2	Thuis SPELER 2 speler		0	1e kwart	1			
3	Thuis SPELER 3 speler	2	4	:	15	0		
4	Thuis SPELER 4 speler			OK				
5	Thuis SPELER 5 speler							
WISSELS			1 geselecteerd					
6	Thuis SPELER 6 speler		3	Thuis SPELER 3 speler	1e kwart	+2		
7	Thuis SPELER 7 speler		4	Uit SPELER 4 speler	7:15	1e kwart	P	
8	Thuis SPELER 8 speler		1	Thuis SPELER 1 speler	7:15	1e kwart	mis	
9	Thuis SPELER 9 speler		1	Thuis SPELER 1 speler	7:15	1e kwart	+1	
10	Thuis SPELER 10 speler		2	Uit SPELER 2 speler	6:08	1e kwart	+3	
STAF			✓ onbekend			4:15 1e kwart ?		
			+2 +3 P persoonlijk T technisch Tc coach D diskwal.					
			+1 mis F vechten U onsportief Tb bank					
Thuis			UIT			STAF		

Timeout

Bij een timeout is het van belang aan te geven wanneer de timeout gestart wordt. Dit doe je op dezelfde manier als dat je bijvoorbeeld de tijd van een score invoert.



THUIS			3 - 3		UIT				
1	Thuis SPELER 1 speler	1	Thuis	0	Uit	1	Uit SPELER 1 speler		
2	Thuis SPELER 2 speler		0	1e kwart	1	2	Uit SPELER 2 speler		
3	Thuis SPELER 3 speler	2	4	:	15	0:46	3	Uit SPELER 3 speler	
4	Thuis SPELER 4 speler		OK				4	Uit SPELER 4 speler	
5	Thuis SPELER 5 speler		WEDSTRIJDVERSLAG			5	Uit SPELER 5 speler		
WISSELS			3	SPELER 3 speler	1e kwart	+2	6	Uit SPELER 6 speler	
6	Thuis SPELER 6 speler		4	Uit SPELER 4 speler	7:15	p	7	Uit SPELER 7 speler	
7	Thuis SPELER 7 speler		1	Thuis SPELER 1 speler	7:15	mis	8	Uit SPELER 8 speler	
8	Thuis SPELER 8 speler		1	Thuis SPELER 1 speler	7:15	+1	9	Uit SPELER 9 speler	
9	Thuis SPELER 9 speler		2	Uit SPELER 2 speler	6:08	+3	10	Uit SPELER 10 speler	
10	Thuis SPELER 10 speler		T	Uit	4:15	timeout	STAF		
STAF			+2	+3	P persoonlijk	T technisch	Tc coach	D diskwal.	
Thuis			+1	mis	F vechten	U onsportief	Tb bank	Uit	

Schermafbeelding opslaan...
Schermafbeelding wordt opgeslagen.

Timeout

Klik om de timeout te starten op het wekker-icoon onder het team dat de timeout aangevraagd heeft.

De klok telt vervolgens 1 minuut af. Na afloop zie je bij dat team het aantal timeouts dat er is aangevraagd.



THUIS **UIT**

3 - 3

Thuis Uit

0 **1**

1e kwart 2e kwart 3e kwart 4e kwart

1e verlenging 2e verlenging 3e verlenging 4e verlenging 5e verlenging

Naar vastleggen

1 Thuis SPELER 1 speler **1**

2 Thuis SPELER 2 speler

3 Thuis SPELER 3 speler **2**

4 Thuis SPELER 4 speler

5 Thuis SPELER 5 speler

WISSELS

6 Thuis SPELER 6 speler

7 Thuis SPELER 7 speler

8 Thuis SPELER 8 speler

9 Thuis SPELER 9 speler

10 Thuis SPELER 10 speler

STAF

Thuis

1 Uit SPELER 1 speler

2 Uit SPELER 2 speler **3**

3 Uit SPELER 3 speler

4 Uit SPELER 4 speler

5 Uit SPELER 5 speler

6 Uit SPELER 6 speler

7 Uit SPELER 7 speler

8 Uit SPELER 8 speler

9 Uit SPELER 9 speler

10 Uit SPELER 10 speler

STAF

Uit

+2 +3 Tc coach D diskwal

+1 mis F vechten U onsportief Tb bank

19:47

Nieuw kwart

Om een nieuw kwart te starten, klik je op het vakje onder de score.

Je kiest vervolgens het juiste kwart.

Einde wedstrijd

Als het laatste kwart afgelopen is (of de eventuele verlengingen) kies je voor 'naar vastleggen'.



THUIS

1 Thuis SPELER 1 speler 1

2 Thuis SPELER 2 speler

3 Thuis SPELER 3 speler 2

4 Thuis SPELER 4 speler

5 Thuis SPELER 5 speler

WISSELS

6 Thuis SPELER 6 speler

7 Thuis SPELER 7 speler

8 Thuis SPELER 8 speler

9 Thuis SPELER 9 speler

10 Thuis SPELER 10 speler

STAF

Thuis

UIT

1 Uit SPELER 1 speler

2 Uit SPELER 2 speler 3

3 Uit SPELER 3 speler

4 Uit SPELER 4 speler 1

5 Uit SPELER 5 speler

WISSELS

6 Uit SPELER 6 speler

7 Uit SPELER 7 speler

8 Uit SPELER 8 speler

9 Uit SPELER 9 speler

10 Uit SPELER 10 speler

STAF

Uit

3 - 3

Thuis 0 5e verleng... 0 Uit 1

5 : 00

OK

2 Uit SPELER 2 speler 6:08 1e kwart +3

T Uit 4:15 1e kwart timeout

+2 +3 P persoonlijk T technisch Tc coach D diskwal

+1 mis F vechten U onsportief Tb bank

19:48

Naar vastleggen

U staat op het punt het wedstrijdverslag te verlaten.

Hebben de scheidsrechters en de aanvoerders van beide teams het wedstrijdverslag ingezien?

Omdat dit een demowedstrijd is kunt u niet verder naar het wedstrijdstatus scherm

ANNULEREN OK

Vastleggen van de wedstrijd

Als de scheidsrechters en beide aanvoerders akkoord zijn mag de wedstrijd vastgelegd worden. Als het tablet verbinding heeft met het internet wordt de wedstrijd doorgestuurd naar de basketball bond.